

Le Rodji

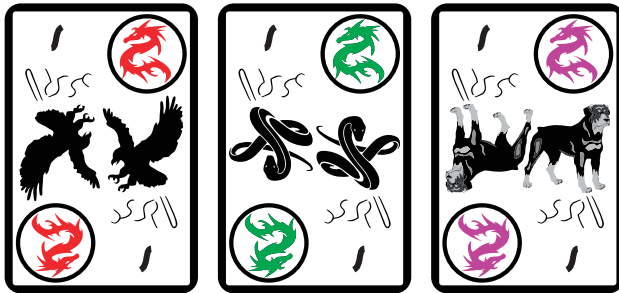
Le Rodji est un jeu de cartes et d'argent en vogue dans l'Alliance de Zidji. Des variantes existent aussi dans l'Alliance Andromédienne.

Les membres du Clan Kalisijiu aiment à se rencontrer de temps à autres, ce qui offre un prétexte pour organiser de grands tournois de Rodji dans des hôtels luxueux.

Quiconque veut participer à ces tournois est bienvenu, car c'est là une occasion de se faire connaître. En effet, les nouveaux venus y sont scrutés à la loupe...

Composition du jeu de cartes

Le jeu de Rodji comporte 36 cartes numérotées de 1 à 12, divisées en trois séries de couleur rouge, verte et mauve.



La première carte de chaque série porte un emblème animal traditionnellement symbolique pour les familles du Clan. Les plus courants sont l'aigle, le serpent et le chien.



Les autres cartes d'un même jeu portent un même symbole, qui varie selon le fabricant du jeu entre le trèfle polarisien, la dague-serpent, le dragon, les serpentins ou le coq.

Pour être réglementaires, les cartes doivent mesurer 60 mm par 90 mm (cadre). Une bordure blanche de 1 à 2 mm est tolérée. Les chiffres sont inscrits en alphabet polarisien et les cartes porteront l'inscription « Rodji », également en alphabet polarisien.

Règlements

Dans un tournoi, on utilise un jeu complet (36 cartes) pour chaque couple de joueurs.

Le croupier distribue au hasard dix cartes par joueur. Le dernier qui a reçu ses cartes commence le premier tour.

Pour entrer dans le jeu, un joueur doit déposer sur la table un pointage exact de 36 en cartes de la même couleur. Ce faisant, il détermine sa couleur pour la partie et met fin à son tour.

S'il ne peut déposer, il demande une carte au croupier, ce qui met fin à son tour.

Une fois entré dans le jeu, le joueur peut déposer à chaque tour une série de cartes de la même couleur totalisant une valeur exacte de **3, 6 ou 9** points. La variante andromédienne permet aussi les dépôts de 12 points.

S'il ne peut déposer, le joueur demande trois cartes au croupier.

Déposer des cartes de la même couleur que la mise de départ, additionne leur pointage à cette mise.

Déposer des cartes de couleur différente de la mise de départ soustrait leur pointage de cette mise.

Notons qu'au Rodji, un pointage peut descendre dans une valeur négative.

Un joueur peut déposer des cartes de différentes couleurs, pourvu que le total (+ sa couleur / - couleurs différentes) soit conforme aux règles.

Exemple: pour une mise de départ de 36 rouge, un joueur peut déposer 11 rouge, 1 vert et 1 mauve, donc un total de 9.

Le but du Rodji est de terminer son jeu avec une valeur de zéro. Le premier qui y parvient met fin à la partie et gagne le jackpot. Un second prix est accordé à celui dont la main comporte le moins de cartes. Un joueur qui parvient à déposer TOUTES des cartes et, ce faisant, atteindre le zéro remporte le tournoi et les honneurs.

Frais et prix à gagner

- Frais d'inscription: 1000 Kb par joueur, pour chaque partie (en tournoi régulier);
- Achat de cartes: 10 Kb par série de trois;
- Jackpot: 60% du total des frais d'inscriptions et des achats de cartes pour une même table de jeu.
- Second prix: 20% du même total;
- À noter que des tournois particuliers peuvent exiger des frais plus élevés et susciter une loterie, voire des paris sur le vainqueur.

